

Joc de fracții

Setul conține: 4 cilindri, 52 piese cu fracții în diferite forme (3 jumătăți, 4 treimi, 4 pătrimi, 5 cincimi, 6 șesimi, 8 optimi, 10 zecimi și 12 douăsprezeceimi), 52 carduri cu fracții, 20 de carduri pentru scor în denominații de 5, 10, 15 și 20.

Pregătirea pentru joc

- Fiecare jucător ia un cilindru.
- Amestecă cardurile de joc cu fracții și pune-le într-o grămadă cu fața în jos pe masă.
- Pune piesele cu fracții Fizzy într-o grămadă în centru pe masă.

Obiectivul jocului: Fii cel mai aproape de 1 în fiecare rundă fără a depăși 1. Câștigă cele mai multe puncte în 4 runde pentru a câștiga jocul.

Regulament

1. Jucătorii pe rând:

- Iau un card din partea superioară a pachetului și verifică fracția ilustrată pe el (vezi Figura 2).
- Apoi, iau piesa cu fracție Fizzy corespunzătoare din grămada din centru și o pun în cilindrul lor (vezi Figura 3).

2. La fiecare tură, un jucător poate alege dacă să ia sau nu un card.

Dacă un jucător ia un card, acel jucător trebuie să pună piesa cu fracție Fizzy corespunzătoare în cilindrul său.

Dacă un jucător alege să nu ia un card, spune „hold” (aștept) și jocul trece la următorul jucător.

Odată ce toți jucătorii au spus „hold”, runda se încheie.

Dacă piesele unui jucător depășesc 1 în cilindru, acel jucător a terminat jocul pentru acea rundă.

3. Când runda se încheie, jucătorii își compară cilindrii pentru a vedea cine este cel mai aproape de 1. Fiecare jucător câștigă carduri conform punctajului său:

Clasamentul jucătorului	Puncte câștigate
Locul 1 (jucătorul care este cel mai aproape de 1)	20
Locul 2	15
Locul 3	10
Locul 4	5
Orice jucător al căror piese cu fracții au depășit 1	0
Jucătorul are piese cu fracții egale exact cu 1	5 puncte extra

Dacă există egalitate, doi jucători obțin acel punctaj, și niciun jucător nu primește următorul scor mai mic. De exemplu, dacă 2 jucători obțin exact 1, atunci fiecare primește 20 + 5 puncte. Dacă ceilalți doi jucători nu au depășit 1, atunci următorul jucător cu cel mai mare scor primește 10 puncte, iar ultimul jucător primește 5 puncte.

4. Jucătorii pun piesele lor cu fracții înapoi în grămada centrală și returnează cardurile cu fracții în pachet.

Jucătorii păstrează cardurile pentru scor. Amestecați cardurile și începeți o nouă rundă.

5. După ce au jucat 4 runde, jucătorii fac punctajul.

Câștigarea jocului

Jucătorul cu cele mai multe puncte la finele celor 4 runde este câștigător (vezi imaginea 4).

Folosirea pieselor de joc ca instrument practic pentru predare

Piese de joc sunt un instrument extrem de util în predarea noțiunilor legate de fracții – întreg, partea fracționară, echivalență.

Iată 2 modalități în care se pot folosi piesele ca instrumente practice

Construiește un întreg

Pune în cilindru piesa ca reprezintă $\frac{1}{2}$. Provoacă elevii să găsească cât mai multe combinații de piese, astfel încât să formeze 1 (întreg). (Vezi figura 5). De exemplu, două piese cu $\frac{1}{4}$, precum și două piese de $\frac{1}{5}$, plus o piesă cu $\frac{1}{10}$. Făcând această activitate, elevii învață cum să facă un întreg (precum și fracții echivalente cu $\frac{1}{2}$ în acest caz).

Construiți echivalențe

Elevii pot compara fracții în 2 cilindri diferiți. De exemplu, puneți o piesă cu $\frac{1}{2}$ într-un cilindru. Cereți elevilor să vadă, de exemplu, câte piese de $\frac{1}{6}$ pot pun în celălalt cilindru, astfel încât să fie exact la aceeași înălțime cu piesa de $\frac{1}{2}$. (Vezi figura 6). Aceasta este o modalitate excelentă de prezenta echivalența fracțiilor.