

Joc - Insula matematicii

Conține: 1 planșa de joc cu vulcan lansator; 4 pionii cu aventurieri; 2 zaruri cu numere; 1 zar cu operații

Obiectivul jocului:

Evrika! Tocmai ai descoperit o comoară într-un templu antic din junglă. Acum trebuie să scapi de pe Insula Matematicii, evitând nisipurile mișcătoare, un vulcan, liane încurcate și alte pericole! Folosește-ți abilitățile de adunare și scădere pentru a croi un drum prin junglă. Citește cu atenție aceste instrucțiuni și indicațiile de pe planșa de joc — siguranța ta ar putea depinde de ele. Primul jucător care ajunge la avionul de salvare (căsuța cu Finish) este câștigătorul!

Pregătirea jocului: • Așază vulcanul în centrul craterului cu lavă portocalie. **NOTĂ:** Nu introduce alte obiecte în vulcan în afară de cele furnizate de producător. • Alege-ți personajul și plasează-l pe căsuța Start. • Jucătorii dau pe rând cu zarul cu numere. Cel care obține cel mai mare număr începe primul.

Regulamentul jocului

1. Primul jucător aruncă toate cele trei zaruri și creează un enunț matematic, așezând zarul cu numărul cel mai mare primul, zarul de operațiuni al doilea, iar zarul cu numărul cel mai mic la final.
2. Adună sau scade numerele și avansează cu suma sau diferența. De exemplu, dacă obții $3 + 2$, avansează 5 spații (dacă obții $5 - 2$, avansează 3 spații). Dacă obții o combinație care dă 0 (de exemplu, $5 - 5$), nu te mișca. Dacă ajungi pe un spațiu marcat cu text sau numere, consultă secțiunea următoare, **Instrucțiuni pentru spațiile speciale de pe planșa de joc**.
3. Este acum rândul următorului jucător.

Notă: Dacă aterizezi pe un spațiu ocupat deja de alt jucător, avansează pe următorul spațiu liber; dacă aterizezi pe un spațiu ocupat în timp ce te deplasezi înapoi, mută-te pe primul spațiu liber din spatele jucătorului respectiv.

4. Primul jucător care ajunge la căsuța Finish este câștigătorul. Sărbătorește printr-o evadare în siguranță cu avionul de salvare!

Instrucțiuni pentru spațiile speciale de pe planșa de joc

Spațiile cu Numere: Aruncă zarul cu operații matematice. Dacă obții un +, avansează cu numărul de spații indicat pe planșă. Dacă obții un -, întoarce-tot atâtea spații pe planșă.

IMPAR sau PAR: Dă cu un zar cu numere. Dacă obții un număr "impar" sau "par," conform indicațiilor de pe planșă, avansează cu acel număr de spații. Dacă nu obții tipul corect de număr (ex.: dai 4 pe un spațiu IMPAR), așteaptă până când este tura ta și încearcă din nou!

PAZNICUL TEMPLULUI: Oh, nu—paznicul te-a prins cu comoara! Nu vei scăpa atât de ușor. Întoarce-te la Start.

SCURTĂTURĂ (săgeată verde): Urmează săgeata către următorul spațiu, conform indicațiilor de pe planșă. Poți folosi scurtătura doar dacă aterizezi direct pe acest spațiu.

Spațiile cu Nisip Mișcător (PIERZI O TURĂ): Va dura ceva să scapi din această încurcătură. Jocul continuă cu următorul jucător. Mai mult noroc data viitoare!

VULCANUL EXPLODEAZĂ! Așază un zar cu numere în centrul vulcanului cu lansator și apasă maneta pentru a arunca zarul afară și întoarce-te acel număr de spații. Fiecare jucător poate activa vulcanul o singură dată în joc. Dacă aterizezi din nou pe acest spațiu, tratează-l ca pe un spațiu standard, fără numere, și deplasează-te normal.

Podul Distrus: Întoarce-te trei spații.

Spațiu cu Liane: Ești prins în liane și nu poți avansa! Oprește-te aici când aterizezi pe acest spațiu. Pentru a trece mai departe, trebuie să obții o sumă mai mare de 10 la următoarea aruncare de zaruri. Nu poți avansa până când nu obții această sumă.