

Jocul emoțiilor - Cine, ce simte?

Setul include

- 24 carduri cu imagini față-verso
- 12 carduri pentru conversații, imprimate față -verso cu întrebări SEL (Social-Emotional Learning-Învățare Socio-Emoțională)
- 12 jetoane cu emoji
- 1 tăbliță de plastic

Joe pare supărat, Lucy este nervoasă și Olivia este amuzantă. Jocul combină comunicarea din secolul 21 cu empatia și procesarea emoțională pentru a răspunde celor mai importante întrebări interpersonale ale copiilor. Uplete tăblița cu personaje, evaluează expresiile faciale ale acestora, identifică emoțiile folosind emoji-uri familiare și aprofundează înțelegerea SEL (învățarea social-emoțională) cu ajutorul întrebărilor de pe cardurile pentru conversație. Este atât de mult de învățat despre prietenii și colegii tăi, așa că găsește un scaun confortabil, aprinde „camera” și pregătește-te să împărtășești!

Introducerea emoțiilor

Înainte de a începe activitățile și jocurile, discută cu copiii despre emoțiile reprezentate pe cardurile cu imagini. Aceste carduri nu conțin cuvinte, așa că este important ca copiii să aibă o idee generală despre ce semnifică expresiile faciale. Revizuieste mai întâi imaginile din acestp, care etichetează toate emoțiile imprimate pe carduri, și întoarce-te la ea ori de câte ori copiii au nevoie de clarificări.

Emoții – Fericit, Entuziasmat, Surprins, Supărat, Nervos, Speriat, Îngrijorat, Confuz, Rușinat, Frustrat, Amuzant, Somnoros.

Copiii li s-ar putea părea dificil să distingă unele dintre aceste emoții, cum ar fi furia și frustrarea. Explică-le că o emoție adesea generează alta și că modul în care o persoană se simte frustrată poate fi comunicat, nonverbal, prin expresiile faciale.

De asemenea, oamenii experimentează adesea emoțiile ca o succesiune de sentimente strâns legate între ele. De exemplu, la capătul pozitiv al spectrului, o persoană poate fi atât entuziasmată cât și fericită cu privire la petrecerea de ziua sa; sau, la capătul opus, din cauza confuziei în timp ce încearcă să urmeze indicațiile învățătorului, se pot simți obosiți.

Pe o masă sau altă suprafață plană, așază jetoanele emoji pe o linie și cardurile cu imagini imediat sub ele, într-o linie paralelă. Cere copilului să așeze fiecare jeton peste fața de pe cartonaș care exprimă aceeași emoție. După fiecare potrivire, îndeamnă-l pe copil să numească emoția, verificându-și răspunsurile cu ajutorul ghidului ilustrat. Apoi, întreabă-l de ce crede că persoana din imagine se simte astfel (de exemplu, „El este jenat pentru că a căzut pe terenul de joacă”).

Nu există răspunsuri greșite! Lăsând copiii să examineze emoțiile ca un proces în trei pași – identificare, etichetare, evaluare – le va oferi o înțelegere mai profundă și mai reflexivă a principiilor SEL vizate în acest set.

Activități și jocuri sugerate:

- Așază tabla de joc. Ajută copilul să umple tabla cu 12 carduri cu imagini (cu fața în sus) care reprezintă fiecare dintre cele 12 emoții. Alege unul dintre carduri de conversație și citește-l cu voce tare: „Cine este surprins?” Cere copilului să identifice care dintre fețele de pe tablă exprimă acea emoție. Când copilul identifică personajul corect, poate scoate acel cartonaș și să îl înlocuiască cu unul nou. Continuă până când copilul identifică corect și adună 5 personaje!
- Hai să jucăm Bingo cu Emoji! Așa cum ai făcut în activitatea anterioară, așază 12 carduri cu imagini pe tablă, asigurându-te că este reprezentată câte o emoție din fiecare categorie. Apoi, citește unul dintre cardurile de conversație și provoacă copilul să potrivească emoția descrisă cu unul dintre personajele de pe tablă. Copilul pune un jeton emoji pe spațiul corespunzător. Continuă până când copilul umple

un rând complet (patru spații) cu jetoane și apoi strigă „Bingo!”. Pentru un joc mai rapid, conectează orice trei spații pe verticală, orizontală sau diagonală.

- Pune toate jetoanele cu emoji într-un săculeț. Roagă copilul să bage mâna și să aleagă unul. Apoi, cere-i să numească emoția și să vorbească despre un moment în care s-a simțit în acest fel.
- Să jucăm un joc de **Ghicit**. Acoperă sau ascunde una dintre cardurile cu imagini în spatele tău. Roagă copilul să ghicească emoția pe baza indiciilor. De exemplu: „Oh, această persoană a avut o zi foarte proastă!” (pentru nervos) sau „Această persoană nu se simte în siguranță în întuneric, dar tocmai s-a luat curentul!” (pentru frică). Arată-i cardul atunci când ghicește corect.
- Hai să jucăm un joc de **Mimă**. Introdu 12 carduri cu imagini cu personaje, cu fața în sus, în pătratele de pe tabla de joc. Asigură-te că fiecare emoție este reprezentată. Roagă până la trei jucători să se alăture, inclusiv prieteni, frați sau părinți. Cel mai tânăr jucător alege în tăcere unul dintre personajele de pe tablă. Acesta are 30 de secunde pentru a exprima emoția aleasă folosind expresii faciale și limbajul corpului, astfel încât ceilalți să o ghicească. Cei care ghicesc aleg un jeton emoji corespunzător și spun numele emoției. Dacă răspund corect, păstrează jetonul și este rândul lor să mimeze o altă emoție de pe tablă. Jocul continuă până când toate cele 12 jetoane sunt colectate. Câștigă jucătorul care a adunat cele mai multe jetoane!
Notă: Pentru a face jocul mai ușor pentru copiii mai mici, păstrează lista cu emoții din ghid la îndemână pentru referință.
- Hai să jucăm un joc de **Memorie**. Găsește șase perechi de emoții (fericit-fericit, furios-furios etc.), câte două carduri pentru fiecare emoție și așază toate cele 12 carduri cu fața în jos pe tablă. Roagă copilul să întoarcă două carduri pe rând pentru a vedea dacă se potrivesc. Dacă găsește o pereche, le îndepărtează de pe tablă și le adaugă într-un teanc. Provocă-l să potrivească toate perechile din cât mai puține mișcări. **Bonus!** Pentru un joc mai dificil, încearcă să potrivești cardurile după: culoarea fundalului, culoarea tricoului și chiar emoții opuse.