

Chalk and Chuckles Joc - Super spionul cuvintelor [CCPPL084]

Obiectivul jocului – Formează cuvinte cu ajutorul jetoanelor cu litere și adună primul 5 carduri.

Formați cuvinte respectând criteriile de pe carduri.

Pregătirea pentru joc - Amesteca bine Cardurile cu Misiuni și împarte-le în 3 teancuri în funcție de culoare, având grijă să fie cu fața în jos. Ține cardul de referință la îndemână pe durata jocului.

Pune clepsidra, zarul cu numere și pe cel cu culori la îndemână. Pune jetoanele cu litere (A- Z) în centrul zonei de joc, astfel încât toți jucătorii să aibă acces la ele. Pune ochelarii de spion la ochi.

Setul include: 108 carduri cu Misiuni, clepsidra, 140 de jetoane cu litere, 4 ochelari de spion – îi vei folosi pentru a citi literele ascunse pe jetoane, zar cu culori (alege cardul în culoarea indicată de zar, , zar cu cifre (lungimea cuvântului):

sub 5 – formează un cuvânt cu mai puțin de 5 litere

peste 5 – formează un cuvânt cu peste 5 litere

5 – formează un cuvânt din 5 litere

simbol cu spion – formează un cuvânt din câte litere dorești

Regulament rapid de joc

a) Pune cardurile cu misiuni pe masă. Poartă ochelarii.

b) Da cu zarul cu culori și alege cardul în culoarea indicată de zar.

c) *Cardurile roșii & albastre* - da cu zarul cu cifre, citește cu voce tare misiunea de pe card și rezolvă cerința primul pentru a câștiga cardul respectiv.

d) *Cardurile verzi* - fără să te uiti la card, spune câte cuvinte crezi că vei forma în 1 minut. Cel care pariază pe numărul cel mai mare de cuvinte va câștiga dreptul de a rezolva Misiunea de pe card.

e) Câștigă jocul acel jucător care adună primul 5 carduri.

Regulamentul jocului

Da cu zarul cu culori pentru început și descoperă ce tip de Misiune ai de îndeplinit. Trage un card în culoarea indicată de zar. Fiecare teanc de cărți oferă diferite misiuni.

Cardurile verzi- joc pentru un singur jucător

1. Fără să vă uitați la card, spuneți câte cuvinte credeți că veți forma în 1 minut. Jucătorii fac pariuri. Nici un jucător nu își poate schimba numărul de cuvinte după ce pariul a fost făcut. Jucătorul care spune că va face cele mai multe cuvinte câștigă pariul și are dreptul de a îndeplini Misiunea. El citește cu voce tare misiunea de pe card. Cardurile verzi contin o parte a cuvântului. Cuvântul format poate să înceapă, să se termine sau să continue aceeași parte.
2. Întoarce clepsidra și grăbește-te să formezi cât mai multe cuvinte în 60 de secunde. Pentru a forma cuvintele utilizează jetoanele. Nota: nu trebuie să iei și jetoanele ale căror litere sunt deja pe cardul cu Misiune.
3. Dacă numărul de cuvinte corespunde pariului făcut, câștigă cardul cu Misiunea respectivă. În caz contrar, trebuie să returnezi cardul. Tura ta s-a încheiat- returnează jetoanele în centrul zonei de joc.

Cardurile roșii – joc pentru toți jucătorii

1. Da cu zarul cu cifre, descoperă cât de lung trebuie să fie cuvântul format- 5 litere, sub 5 litere, peste 5 litere; dacă nimeresti spionul cuvântul poate să fie cât de lung dorești.
2. Trage un card cu misiune și întoarce-l astfel încât să îl vadă toți jucătorii. Formați cuvinte care încep sau se termină cu literele de pe card.
3. Toți jucătorii se grăbesc să adune jetoane cu litere pentru a forma un cuvânt. Nota: nu trebuie să iei și jetoanele ale căror litere sunt deja pe cardul cu Misiune. Primul jucător care reușește să formeze un cuvânt care îndeplinește condiția de pe card + numărul de litere indicat de zar, ia cardul cu misiunea respectivă și îl pune lângă cuvântul său. Jucătorul câștigă cardul respectiv și îl adaugă la cardurile sale. Tura acestuia se încheie și jetoanele cu litere sunt returnate în centrul zonei de joc.

Cardurile albastre – joc pentru toti jucatorii

1. Da cu zarul cu cifre, descopera cat de lung trebuie sa fie cuvantul format- 5 litere, sub 5 litere, peste 5 litere; daca nimeriti spionul cuvantul poate sa fie cat de lung doriti.
2. Trage un card cu misiune si intoarce-l astfel incat sa il vada toti jucatorii. Trebuie sa formati un cuvant care apartine categoriei indicate pe card. Toti jucatorii se grabesc sa adune jetoane cu litere pentru a forma un cuvant care sa apartina categoriei respective. Primul jucator care identifica corect cuvantul castiga cardul respectiv. Jetoanele cu litere sunt returnate in centrul zonei de joc.

Continuarea jocului

Continuati sa dati pe rand cu cele 2 zaruri si sa trageți carduri cu Misiuni din teancurile de carduri corespunzatoare.

Castigatorul jocului este acel jucator care a reusit sa stranga primul 5 carduri cu Misiuni.

Cuvinte permise

Toate cuvintele in limba engleza sunt permise, mai putin substantivele proprii (nume de persoane sau locuri) si abrevieri.

Pentru a castiga un punct, cuvintele trebuie scrise corect.

La o singura tura nu aveti voie sa utilizati si forma de singular si cea de plural a unui cuvant. Ex. Paint /Paints

In cazul cardurilor albastre, cuvintele formate trebuie sa apartina categoriei indicate, in caz contrar primiti provocarea de a argumenta de ce credeti ca acel cuvant aparține categoriei. Daca majoritatea jucatoriilor accepta explicatia, jucatorul castiga, dar daca nu trebuie sa returneze cardul.

Daca jucatorii observa ca anumite cuvinte sunt utilizate frecvent, spre exemplu folositi intotdeauna acelasi cuvinte atunci cand aveti de facut un cuvant din 4 sau 5 litere, atunci se poate face o lista cu cuvinte tabuu care nu se pot folosi in urmatorul joc. Pe masura ce jucatorii capata mai multa experienta, poate vor dori sa adauge si alte cuvinte la lista tabuu. Astfel, jocul va fi mereu interesant si amuzant. Lista cu cuvinte tabuu trebuie accesata de toti jucatorii.

Alte variante de joc

Jucatorii cu varsta mai mica se pot juca folosind doar cardurile rosii. Decideti daca doriti sa folositi si zarul cu numere.

Daca alegeti varianta de joc cu cardurile albastre, nu utilizati zarul cu numere.

Daca alegeti varianta de joc cu cardurile verzi, nu faceti pariuri. Jucatorul care formeaza primul un cuvant corect castiga cardul cu Misune.

In functie de numarul de jucatori si de timpul disponibil, ajustati dupa bunul plac numarul de carduri necesar pentru a fi declarat castigator.

Daca vreti un joc palpitant, faceti pariuri si cu cardurile rosii si albastre si folositi regulamentul cardurilor verzi.