

BJ355 - Joc clasic 4 in 1

Serpi si scari

1. Fiecare jucator trebuie sa selecteze un jeton colorat si sa-l plaseze langa primul patrat (nr 1) de pe tabla. Incepand cu cel mai tanar jucator, fiecare apoi trebuie sa arunce zarurile.
2. Deplasati-va pe tabla de joc in zig-zag. Daca aterizati pe un patrat pe care este partea inferioara a unei scari, urcati scara pe randul urmator.
3. Aterizarea pe un cap de sarpe va va duce pana la baza sarpelui. Câștigătorul este primul jucator care ajunge pe numarul 100 de pe tabla.

X si Zero

1. Decide ce jucator va fi Zero si care va fi X. Mutati pe rand jetonul pe cate un slot de pe placa.
2. Scopul jocului este ca unul dintre jucatori sa reuseasca sa obtina o linie, o diagonala sau o coloana marcata cu simbolul propriu (X sau 0). Daca niciunul dintre jucatori nu va reusi acest lucru, jocul se reia pana cand unul dintre jucatori castiga.

Dame

Fiecare jucator plaseaza un jeton pe fiecare dintre patratele mai deschise la culoare pe trei randuri în fata lor. Jucatorii pe rand, muta oricare dintre piesele lor pe diagonală înainte.

Daca un jucator sare peste un jeton advers, acesta este scos de pe tabla. Jucatorii pot sari peste jetoane multiple. Saritura trebuie sa fie in diagonala.

Tiddlywinks

Pentru 2 jucatori. Imparte jetoanele dupa culoare sau dupa cantitate. Apasa marginea jetonului mic cu varful jetonului mare pentru a ateriza in capac. Pentru jucatorii mai avansati se pot da valori fiecărei culori. Jucatorul care marcheaza 100 in cele mai putine miscari este castigator.